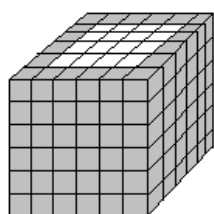


# 6x6 魔术方块教学

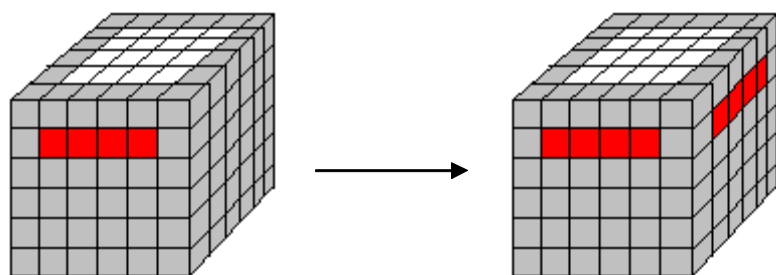
## 六阶魔方教程

首先要完成中心的第一面(相信大家只要理解一下就会了)

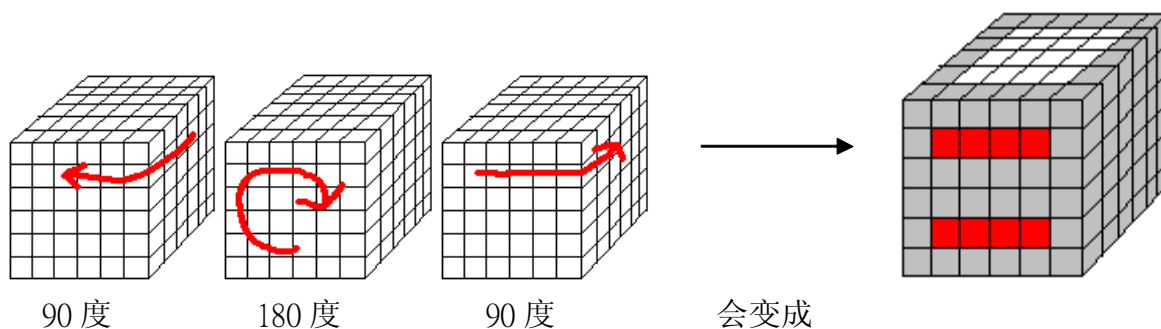


P.S.灰色代表无关紧要的颜色

接下来完成第二面的一、二条颜色



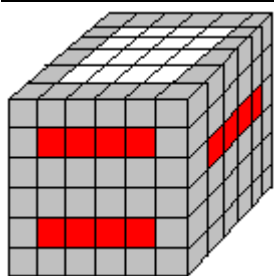
将第二条颜色放进去



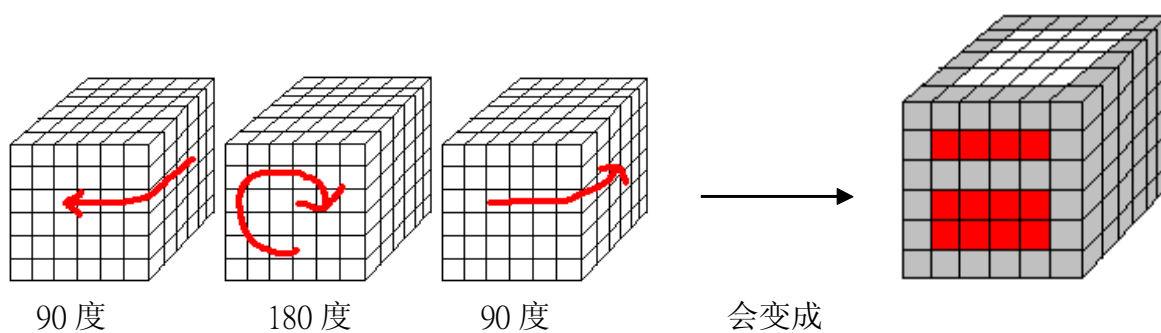
如果完成后的第二条颜色在 B 面而不是再 R 面的话

就把第一个步骤和最后一个步骤都改为 180 度即可

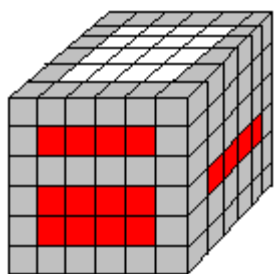
接下来当然是第三条颜色啰~



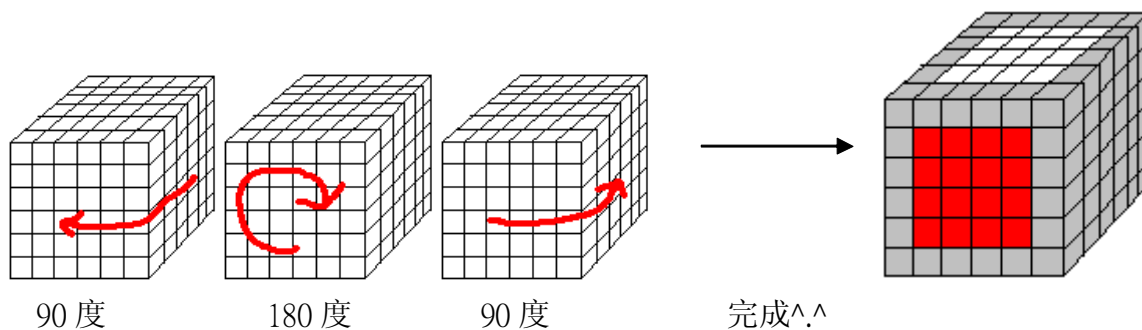
放进去



最后一条颜色

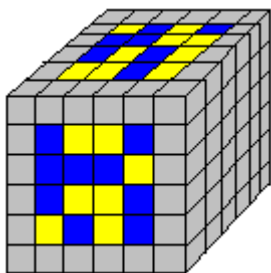


放进去



再来的 3,4 面都以同样的方法完成(需要注意配色)

你剩下最后两面 例如:



相信初学者看到这里已经愣住了

这里不能用上面所说的方法

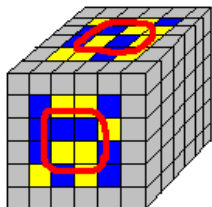
要用特定的方法

在这里要一个一个完成

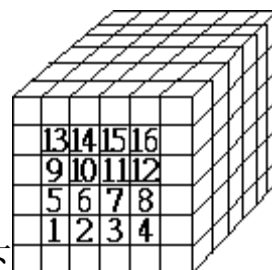
先确定 U 面是什么颜色

例如是蓝色就要把 F 面的蓝色中心块都一个一个换到 U 面

先完成中间 2X2 二阶魔方的中心块



我先将 F 面和 U 面的中心块编号一下



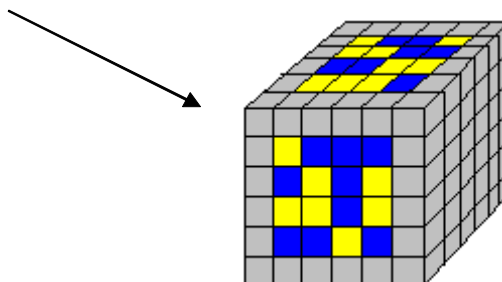
刚刚讲过 U 面是蓝色

(U 面和 F 面的编号一样)

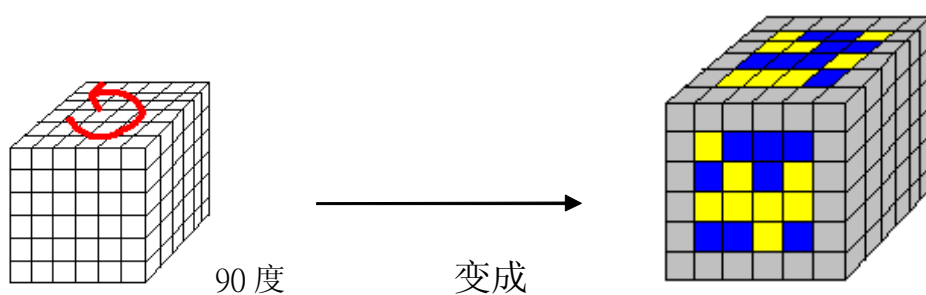
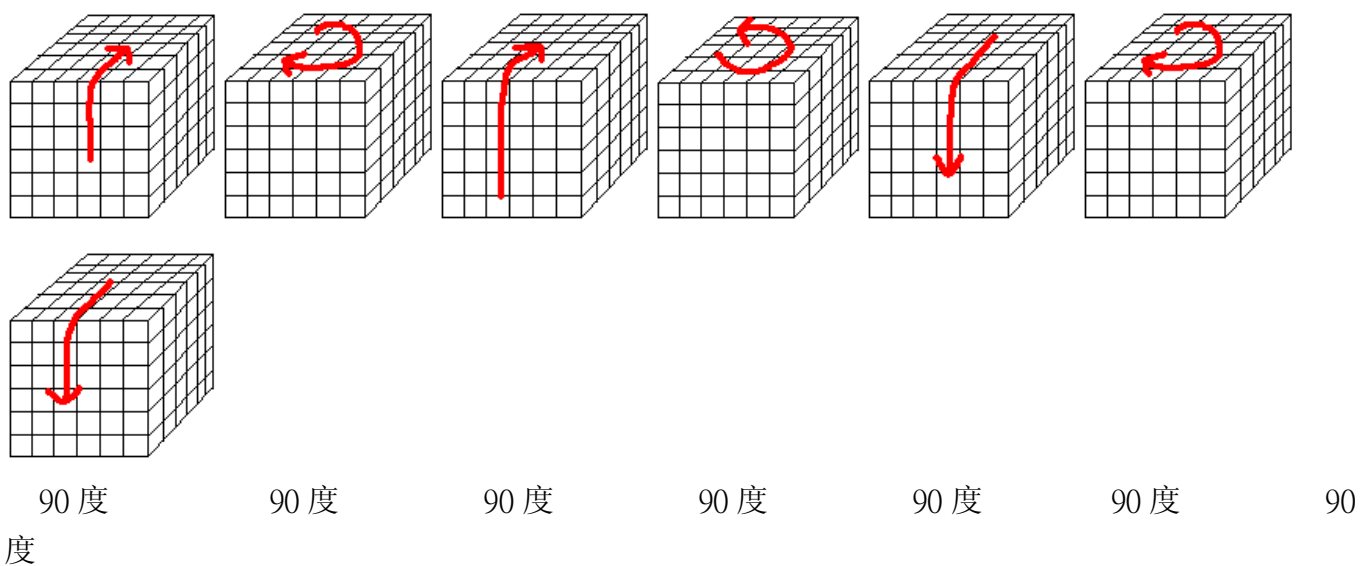
所以要把 F 面的蓝色中心块换到 U 面

先转 F 会将 F 面的蓝色中心块转到 7

再转 U 把 U 面的黄色中心块转到 7 (如果原本就在 7 就不用转)



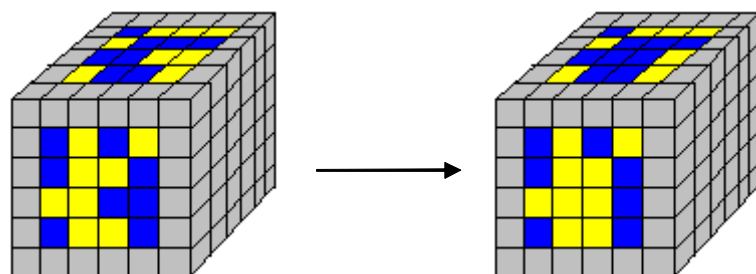
此时可用此魔方公式



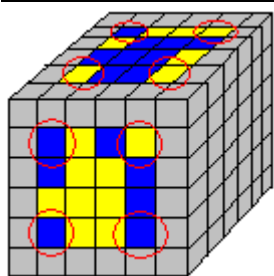
再将 F 面的蓝色中心块转到 7

U 面的黄色中心块转到 7

重复一次公式中间 2X2 的中心块就完成了



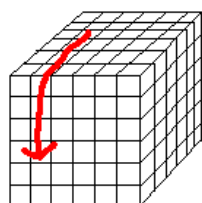
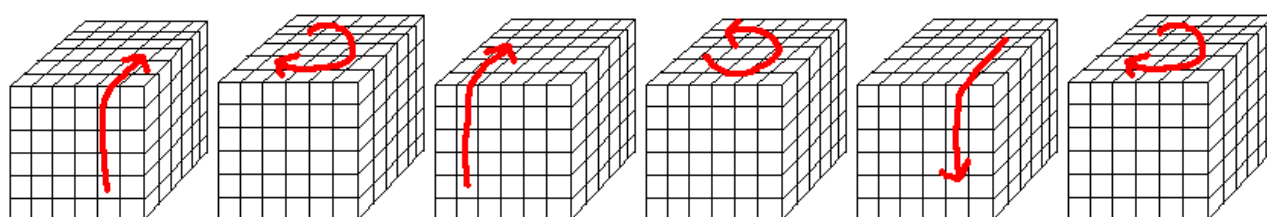
再将 1.4.13.16 完成



先转 F 将 F 面的蓝色中心块转到 4

再转 U 把 U 面的黄色中心块转到 4 (如果原本就在 4 就不用转)

转一次此公式



90 度  
度

90 度

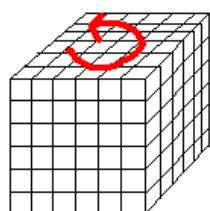
90 度

90 度

90 度

90 度

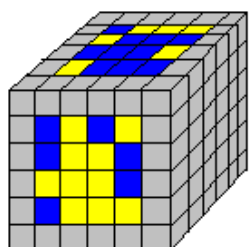
90



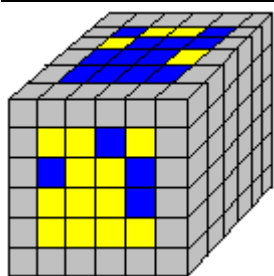
90 度

这个公式和前面那个公式差不多只是将 1.3.5.7 步改为转第二层而已

会变成



重复上面的动作直到 1.4.13.16 的中心块都正确

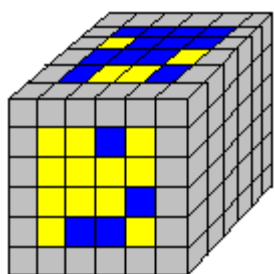


剩下一点点点了~

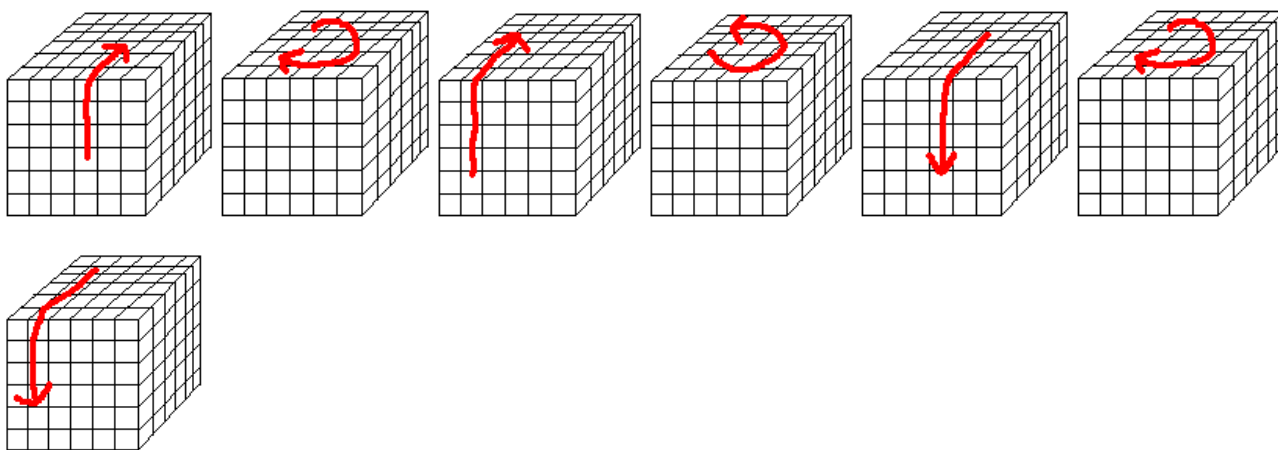
再将 3.5.12.14.完成

先转 F 将 F 面的蓝色中心块转到 3

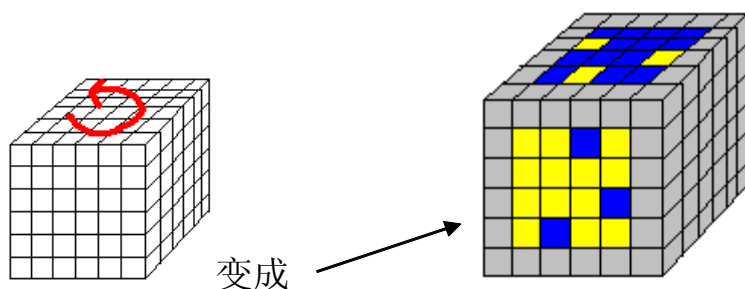
再转 U 把 U 面的黄色中心块转到 3 (如果原本就在 3 就不用转)



此时使用此公式



90 度      90 度      90 度      90 度      90 度      90 度      90 度



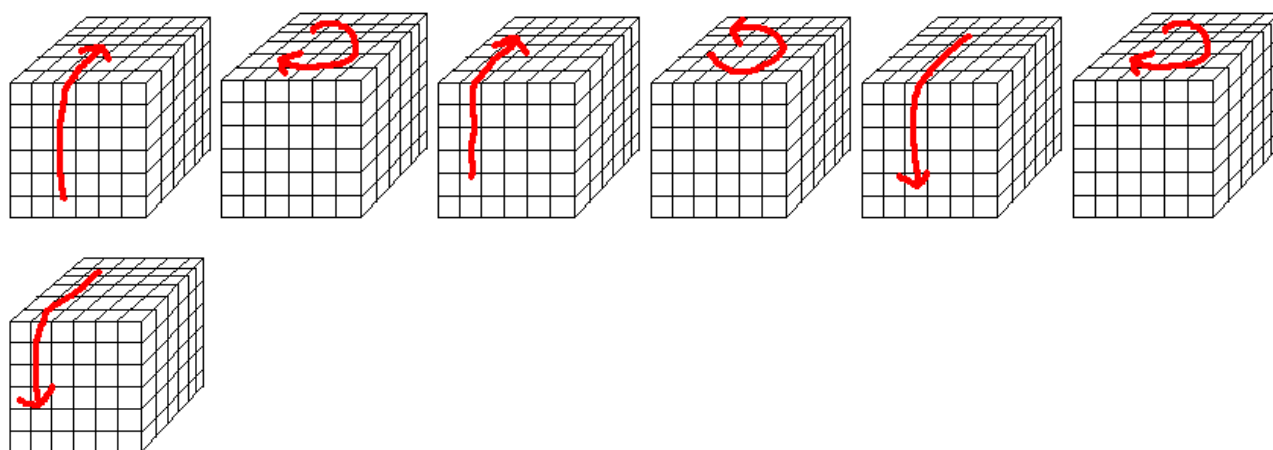
90 度

再来将 2.8.15 完成

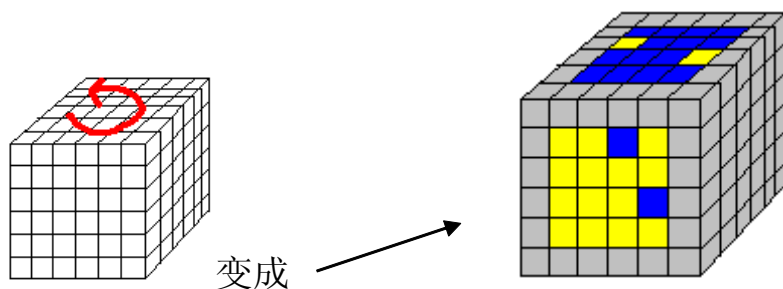
先转 F 将 F 面的蓝色中心块转到 2

再转 U 把 U 面的黄色中心块转到 2(如果原本就在 2 就不用转)

此时使用此公式

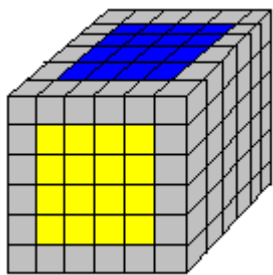


90 度      90 度      90 度      90 度      90 度      90 度      90 度



90 度

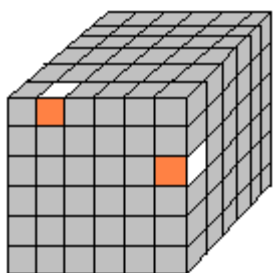
重复此动作即可让剩下的两面完成



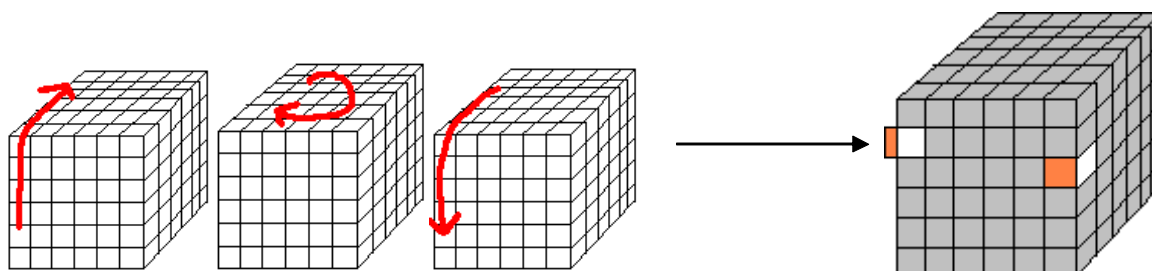
公式看起来很多但是其实每个公式都差不多

再来是组边啰~

先找到两个一样颜色的边块



将他转到同一个水平上

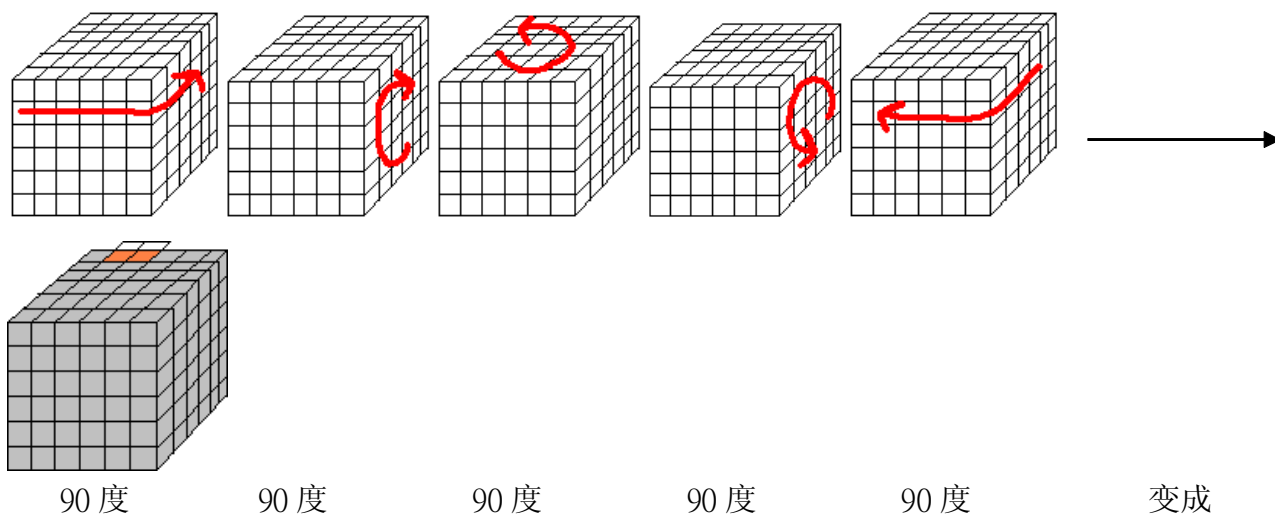




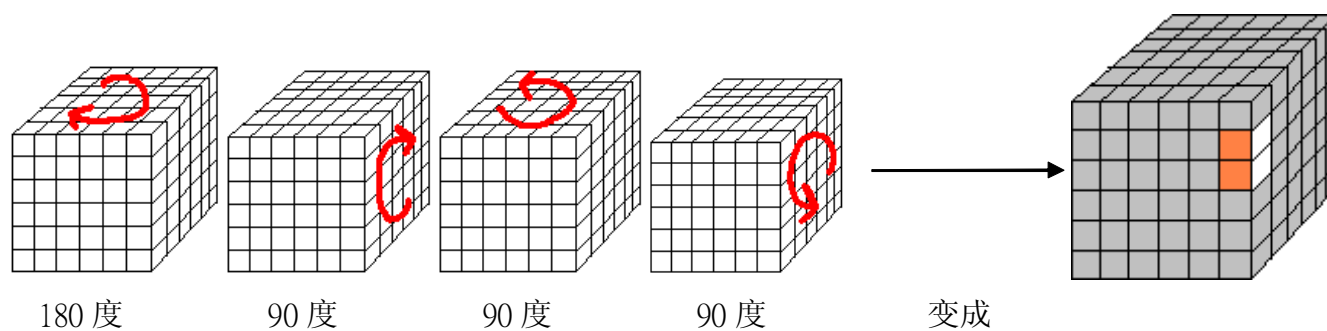
90 度      90 度      90 度      变成

(使用此公式时要转下来的边块一定要在 U F 面如果不是，例:UB ` UR 面，请将它转到 U F 面)

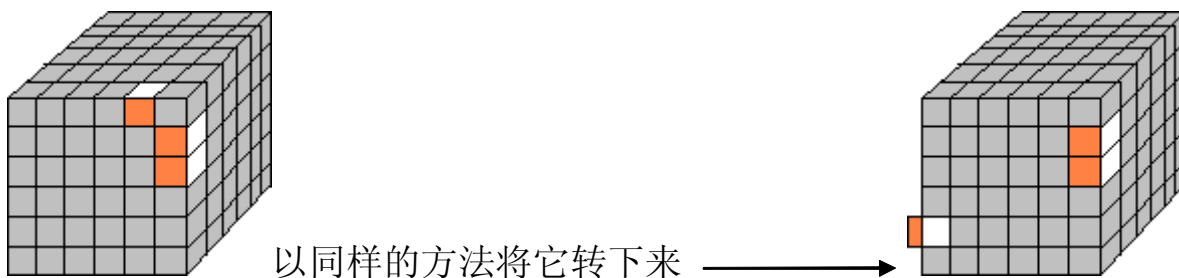
把两个边块结合



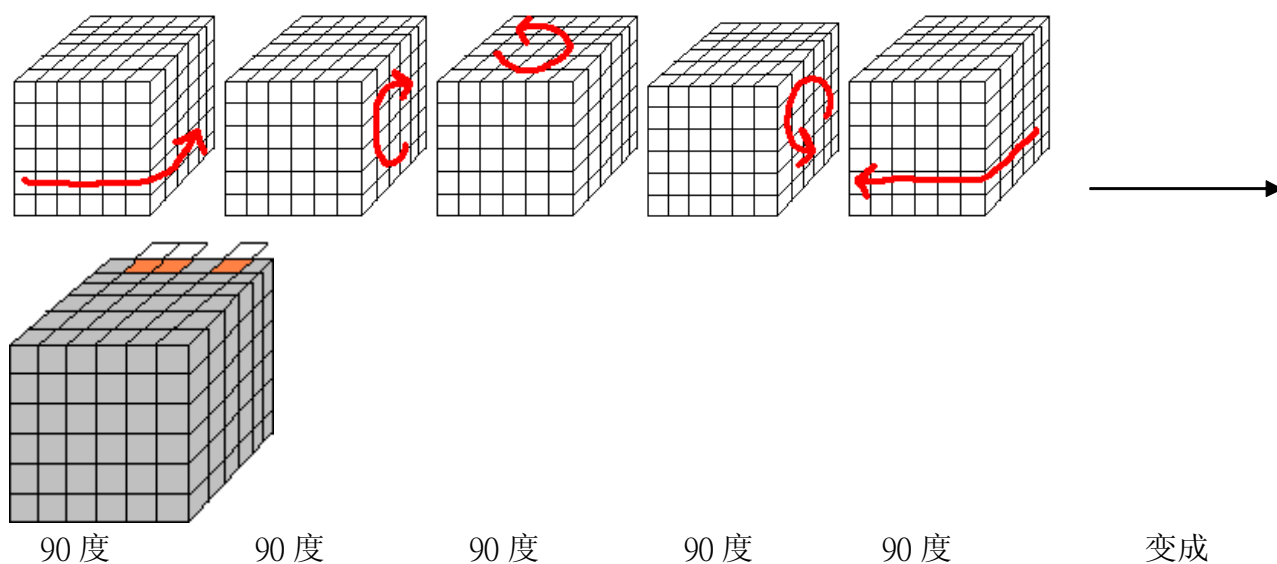
但是这两个边块并没有好 所以还要再把它转下来



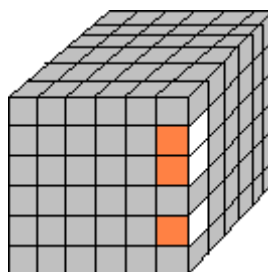
再找其他同色的边块



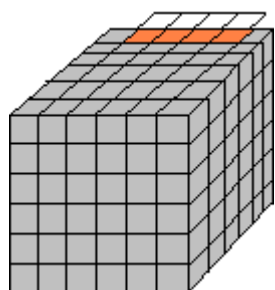
结合



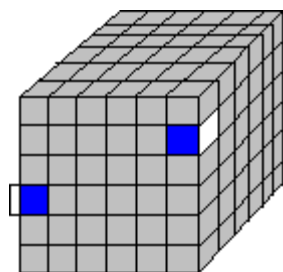
以同样的方法将 pair 转下来



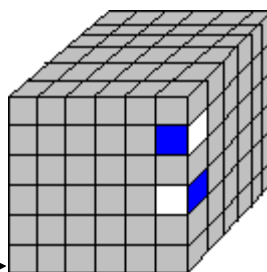
剩最后一块了~聪明的大家应该都会转了吧



p.s.如果边块转下来的样子是

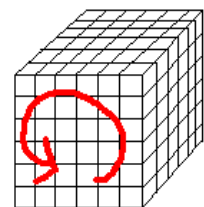
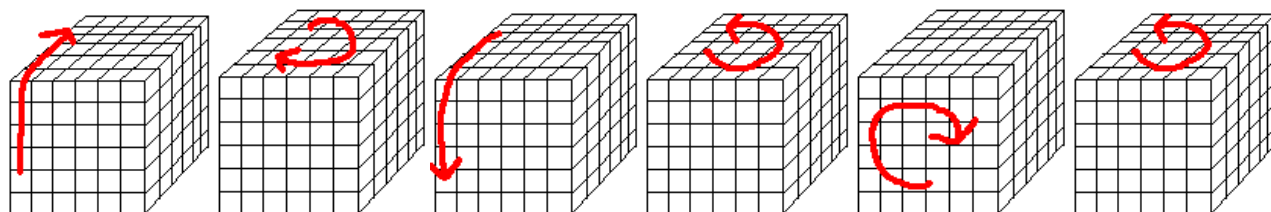


转过去变成

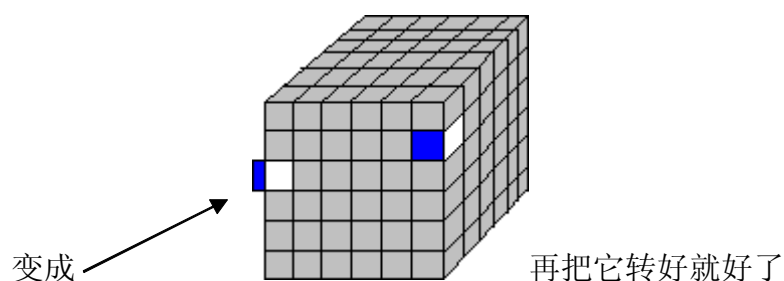


此时请将边块转回 FL 面

然后使用此公式

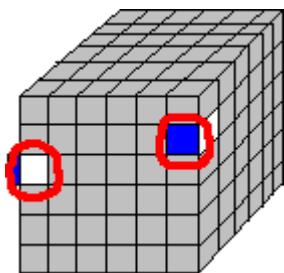


90 度      90 度      90 度      90 度      90 度      90 度      90 度

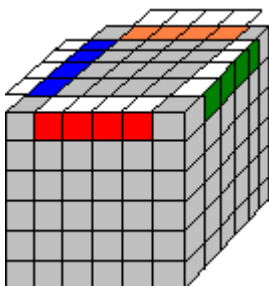


所以结论就是:

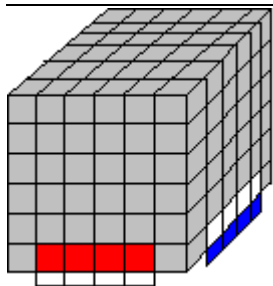
两个要结合的边块在 F 面的颜色要**不同**



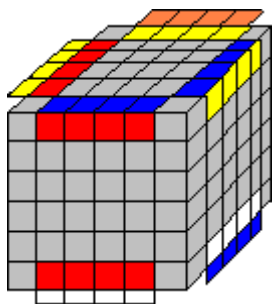
剩下的都这样转，先转好 4 对



再转 y2 将他倒过来



再完成四对

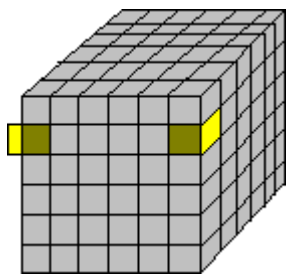


(红色和橘色要仔细看才能分辨 请见谅)

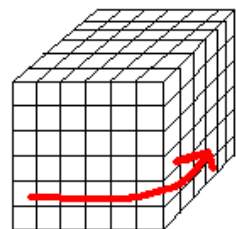
水平的 pair 好了 接下来垂直的啰~!!

此部分与 4X4 [四阶魔方](#) 相同 不过要做 3 次

例：

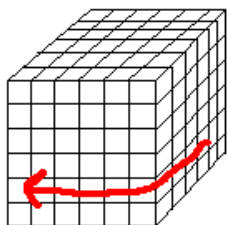


这里就要用跟 4X4 的公式一样



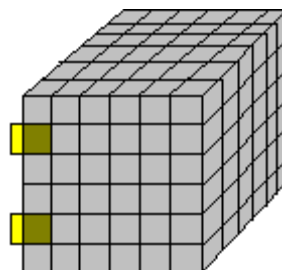
90 度

$R' F' U R' F$



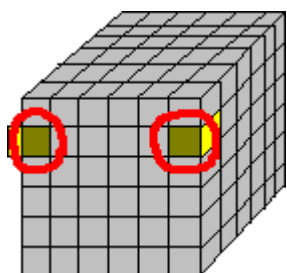
90 度

变成

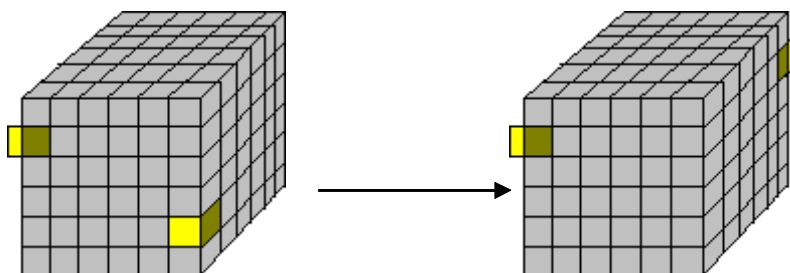


如果另一个边块再 RB 面的话 就把第一步和最后一步改为 180 度

这个部分和水平的边不一样 要结合的两个边的 F 面颜色要**相同**



如果 F 面的颜色不相同的话请转 R2



原本不同

转 R2

这样就 OK 啰!!

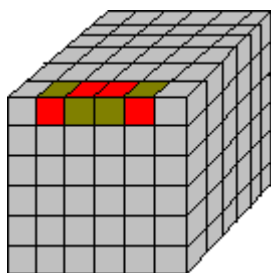
接下来的两个边块也是一样的方法

只不过把第一步和最后一步改成第 3 层

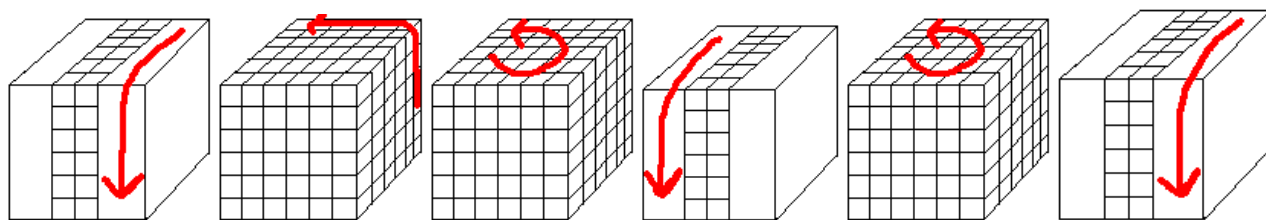
然后接下来的三个边也是同样的方法完成

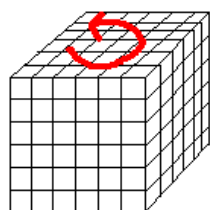
组边也有特殊情形喔~

例:

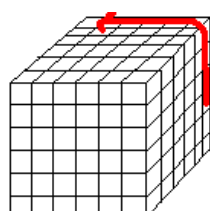
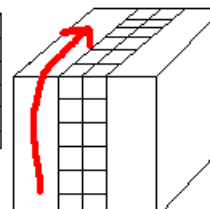
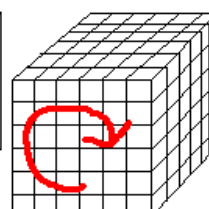
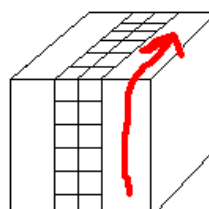
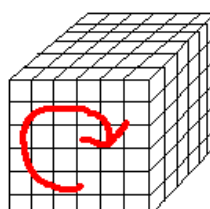
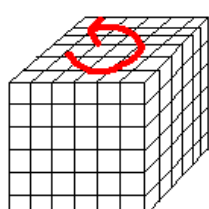
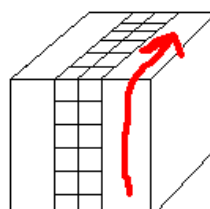


这个情形使用的公式跟 5X5 [五阶魔方](#)的组边特殊情形的公式一样

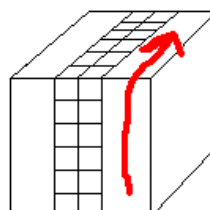




180 度      180 度      180 度      90 度      180 度      90 度      180 度



90 度      180 度      180 度      90 度      180 度      90 度

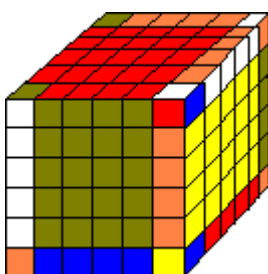


180 度

将 4X4 的单边反转公式同外层一起转

转好后组边就完成啰~~

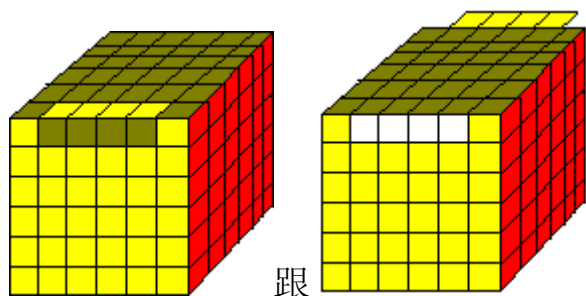
3x3 [三阶魔方](#) 的型就完成啰!!!!



别以为这个样子就结束了

还有 2 个特殊情形

其实跟 4x4 的特殊情形一样



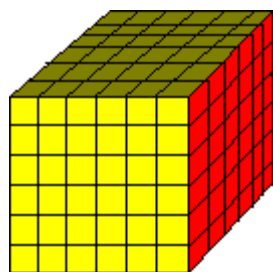
这个部份很简单

6x6 的内层不是有 4 层吗??

把内层每 2 层当做 4x4 的一层

当作 4x4 方块来玩就好了

[六阶魔方教程](#)教学到此结束~~~~~



大功告成!!!!